

# Библиотечные игры

В Гродно запускают квест «В замке за семью печатями». Это еще один проект в рамках программы «Библиотека под открытым небом» областной научной библиотеки имени Е. Карского.

Чтобы рассказать, как это будет, мы сами отправились на поиски «Книги желаний» – именно так звучит задание в библиотечной игре. Но сначала немного о самом жанре квест для тех, кто не знает. Квест вышел из виртуальной реальности. Это такая компьютерная игра с логическим повествованием и главным игроком. Задача игрока – найти предмет или разгадать тайну (все что угодно), для чего необходимо выполнить ряд задач и решить парочку головоломок. Здесь главное – не быстрота и хорошая реакция, а смекалка. Из компьютера квест-игры пришли в мир реальный. Но вместо того, чтобы управлять игроком, участникам предлагаются все этапы пройти вживую, перемещаясь от объекта к объекту. Выполняешь одно задание – получаешь ключ ко второму и так далее. Схалтурить и пропустить эпизод не получится.

Как в обычном квесте, в библиотеке участники разбиваются на несколько команд и у каждой свой маршрут, по ходу прохождения которого нужно выполнять задания. Вопреки моим ожиданиям (все-таки тема задана), не все они напрямую касались книг и библиотеки. Например, на одной из станций участникам предложили расположить на качающемся корабле команду пиратов-пингвинов (чуть не так – и все они падают на стол), спеть в караоке и смастерить цветок.



Фото автора

## КСТАТИ

- Каждую среду в филиале на улице Ожешко в библиотеку под открытым небом приглашают детей и их родителей. Сказки, волшебные герои, игры и сюрпризы ждут участников.
- Гродненская областная научная библиотека имени Е. Карского проводит конкурс на лучшую самодельную книгу. Победителей увидим на Дне белорусской письменности 6 сентября в Щучине. Подробности и условия участия – на сайте библиотеки.

Была и комната гаданий, где предсказывали будущее и предлагали найти любимые камни известных людей. Поэтическую станцию вполне можно назвать театральной: выбираешь наугад стихотворение и читаешь его, например, как Лайма Вайкуле или как человек, который обожает язык. Одна из команд-соперниц здесь же кричала: «Шайбу, шайбу!». Угадать цитату, вспомнить имя, найти ответ на картинке, написать шифр для книги... Кажется, в библиотеке не осталось ни одного не задействованного в игре отдела (по ходу пришлось вспоминать, где какой находится), а команды непрерывно бегали с первого на второй этаж.

Случайные посетители библиотеки с удивлением смотрели на играющих. Я же с любопытством наблюдала за библиотекарями. Потому что обычно тишина должна быть в библиотеке. А здесь – суета, беготня и шум. Но они улыбаются и порой посмеиваются над незадачливыми игроками.

Что лично мне понравилось в игре, так это разнообразие заданий. Думаю, было бы скучно полтора часа (при мерно столько заняла игра) только читать книги, вспоминать авторов и отгадывать цитаты. Получилось живенько и неожиданно.

Итак, вердикт. Для кого: от старшеклассников до пенсионеров. Приходить

своими компаниями или на месте формировать команду, можно проходить игру и самостоятельно, но вместе веселее. Подойдет и для корпоративных мероприятий. Кстати, уже в августе планируется приглашать на игру организации. Также есть идея расширить географию и создать два варианта квеста. Как рассказала заведующая отделом периодических изданий библиотеки, автор проекта Светлана Рапецкая, один из них захватит филиалы областной библиотеки, так что участникам придется побегать-походить по центру города. Станции второго расположатся во дворе Нового замка и в самом здании.

**Пройти игру могут все желающие уже сейчас. Следующая игра начнется 12 июля в 16.00. Старт – в Новом замке (областная библиотека). В конце можно будет взять на память об игре понравившуюся книгу: здесь работает буккроссинг. Или оставить что-то из собственного собрания.**

Татьяна КУЗНЕЧЕНКОВА